

Cours 4 : Classes internes, anonymes

Classes internes statiques

Classes internes

Classes internes de méthode

Classes anonymes

Rappel

- ▶ Deux formes de types abstraits en Java :
 1. Les interfaces.
 2. Les classes abstraites.

Rappel

- ▶ Deux formes de types abstraits en Java :
 1. Les interfaces.
 2. Les classes abstraites.
- ▶ Ce cours : moyen de définir rapidement des types concrets implémentant des types abstraits.

Classes internes

- ▶ Quatre sortes de classes internes !
 1. Classes internes **statiques** de classe.
 2. Les **inner-class** de classe.
 3. Les classes internes **de méthode**.
 4. Les classes **anonymes** de méthode.

Classes internes

► Qui est quoi ?

```
public class A {  
    public static class B {  
    }  
}
```

```
public class A {  
    public class B {  
    }  
}
```

```
public class A {  
    public void m() {  
        class B {  
        }  
    }  
}
```

```
public class A {  
    public void m() {  
        new Object() {  
            ...  
        }  
    }  
}
```

Classes internes

► Et ça ?

```
public class A {  
}  
  
public class B {  
}
```

Classes internes

- ▶ Et ça ?

```
public class A {  
}  
  
public class B {  
}
```

- ▶ Compile pas ! (une seule publique au max, déconseillé de toute façon).

Utilisation

- ▶ Ne doit être utilisé en interne uniquement **pour servir** la classe englobante.
 - ▶ Groupe à un même endroit si utilisé qu'une seule fois.
 - ▶ Place le code plus près de là où il est utilisé.
- ▶ Si doit être utilisé ailleurs, ce devrait être une classe classique.

Cours 4 : Classes internes, anonymes et énumérations

Classes internes statiques

Classes internes

Classes internes de méthode

Classes anonymes

Classes internes statiques

- ▶ Classe interne qui n'a **pas** besoin d'**instance** de la classe englobante pour exister.
- ▶ Son nom est `ClasseEnglobante.ClasseInterne`.
- ▶ Utile pour cacher des détails d'implémentations.
- ▶ Accès uniquement aux champs et méthodes statiques de l'englobante.

```
public class Coords {  
    private final ArrayList<Pair> pairs = new ArrayList<>();  
  
    public void add(int x, int y) {  
        Coords.Pair p = new Coords.Pair(x,y);  
        pairs.add(p);  
    }  
    static class Pair { //visibilité package  
        private final int x,y;  
        ...  
    }  
}
```

Cours 4 : Classes internes, anonymes et énumérations

Classes internes statiques

Classes internes

Classes internes de méthode

Classes anonymes

Classes internes de classe (inner-class)

- ▶ Classe interne qui a besoin d'une instance de la classe englobante pour exister.
- ▶ Accès aux **champs** de l'objet englobant ! (contrairement aux classes internes statiques !)

```
public class Sequence {
    private final char[] array ;

    public class Sub {
        private final int offset ;
        private final int length ;

        public char charAt(int index) {
            if (index<0 || index>=length)
                throw new IllegalArgumentException(...);
            return array[offset+index] ; //champ de la classe englobante !
        }
        ...
    }
    ...
}
```

inner-class - instantiation

- ▶ Doit être construite **sur** un objet de la classe englobante !

```
Sub sub = new Sub(); //compile pas ! (sinon quels champs ?)
Sequence.Sub sub2 = new Sequence.Sub(); //compile pas !

Sequence seq = new Sequence("svink");
Sub sub3 = seq.new Sub(1,2); //ok
```

- ▶ Dans une instance de la classe englobante.

```
public class Sequence {
    ...

    public Sub subseq(int off) {
        return new Sub(...); //this par default
        //return this.new Sub(...);
    }

    public class Sub {
        ...
    }
}
```

inner-class - membres statiques

- ▶ Interdit de déclarer un membre statique dans une classe interne non statique !
- ▶ Car la classe interne est créée pour une instance spécifique de la classe englobante.

```
public class A {  
    public class B {  
        static void m() {} //compile pas  
    }  
}
```

inner-class - membres statiques

- ▶ Interdit de déclarer un membre statique dans une classe interne non statique !
- ▶ Car la classe interne est créée pour une instance spécifique de la classe englobante.

```
public class A {  
    public class B {  
        static void m() {} //compile pas  
    }  
}
```

- ▶ Mais bien sûr toujours possible dans la classe englobante !

```
public class A {  
    public class B {  
    }  
    static void m() {} //ok  
}
```

Classes internes - résumé

- ▶ Manière rapide d'écrire une classe ayant une **référence** sur une classe englobante.
- ▶ L'inner-class a accès à tous les membres de la classe englobante (champs, méthodes, autres classes internes...), même privés.
- ▶ L'inverse est vrai : la classe englobante a accès à tous les membres de ses classes internes.

```
public class Coords {  
    private final Pair[] array ;  
  
    public int getX(int index) {  
        return array[index].x ; // accès à x  
    }  
    private static class Pair {  
        private final int x,y ;  
        ...  
    }  
}
```

Classes internes

- ▶ Le compilateur génère deux classes différentes !

```
-rw-r--r-- 1 florian florian 851 oct. 1 15 :19 Coords.class  
-rw-r--r-- 1 florian florian 448 oct. 1 15 :19 Coords$Pair.class
```

- ▶ La VM ne fait pas la différence entre une classe et une classe interne.

Cours 4 : Classes internes, anonymes et énumérations

Classes internes statiques

Classes internes

Classes internes de méthode

Classes anonymes

Classe interne de méthode

- ▶ Déclaration d'une classe dans une méthode, sans modificateur de visibilité (peu utilisé).
- ▶ Classe visible que dans la méthode.
- ▶ Accès aux champs de la classe englobante.
- ▶ Jusqu'à Java 7 : accès aux variables locales **final** et paramètres **final** de la méthode.
- ▶ Pourquoi ?

Classe interne de méthode

- ▶ Déclaration d'une classe dans une méthode, sans modificateur de visibilité (peu utilisé).
- ▶ Classe visible que dans la méthode.
- ▶ Accès aux champs de la classe englobante.
- ▶ Jusqu'à Java 7 : accès aux variables locales **final** et paramètres **final** de la méthode.
- ▶ Pourquoi ?
 - ▶ Valeur des variables et paramètres stockés dans la classe au moment de son instantiation.
 - ▶ Imposer final le rappelle au développeur.

Classe interne de méthode

- ▶ Déclaration d'une classe dans une méthode, sans modificateur de visibilité (peu utilisé).
- ▶ Classe visible que dans la méthode.
- ▶ Accès aux champs de la classe englobante.
- ▶ Jusqu'à Java 7 : accès aux variables locales **final** et paramètres **final** de la méthode.
- ▶ Pourquoi ?
 - ▶ Valeur des variables et paramètres stockés dans la classe au moment de son instantiation.
 - ▶ Imposer final le rappelle au développeur.
- ▶ Depuis Java 8 : lecture possible (mais modification impossible).

Classe interne de méthode

```
public class Bar {
    private int aa=2;

    public void foo(int a, final int b) {
        int v = 1;
        final int v2 = 2;

        class A {
            void m() {
                System.out.println(a); //ok que JAVA 8
                System.out.println(v); //ok que JAVA 8
                System.out.println(v2); //ok
                System.out.println(b); //ok
                System.out.println(aa); //ok
                aa = 20; //ok
                v = 11; //compile pas
            }
        }
        new A().m();
    }
}
```

Cours 4 : Classes internes, anonymes et énumérations

Classes internes statiques

Classes internes

Classes internes de méthode

Classes anonymes

Classes anonymes

Implémenter une interface **sans donner de nom** à la classe.

```
public File[] subDirectories(File dir) {  
    return dir.listFiles(new FileFilter() {  
        @Override  
        public boolean accept(File pathname) {  
            return pathname.isDirectory();  
        }  
    });  
}
```

- ▶ FileFilter : interface du JDK avec une méthode accept
- ▶ listFiles : méthode pouvant prendre 1 Filter en argument

Classes anonymes

Implémenter une interface **sans donner de nom** à la classe.

```
public File[] subDirectories(File dir) {
    return dir.listFiles(new FileFilter() {
        @Override
        public boolean accept(File pathname) {
            return pathname.isDirectory();
        }
    });
}
```

- ▶ FileFilter : interface du JDK avec une méthode accept
- ▶ listFiles : méthode pouvant prendre 1 Filter en argument

Equivalent à :

```
public class DirectoryFilter implements FileFilter {
    @Override
    public boolean accept(File pathname) {
        return pathname.isDirectory();
    }
}

public File[] subDirectories(File dir) {
    return dir.listFiles(new DirectoryFilter());
}
```

Syntaxe

- ▶ Création possible depuis :
 - ▶ Interface.
 - ▶ Classe abstraite.
 - ▶ Classe concrète.
- ▶ Syntaxe :

```
Type var = new Type(param1,param2...) {  
    //définition de membres  
    //(méthode/champs/classe)  
};
```

Variables

- ▶ Comme inner-classes, accès aux champs de l'englobante.

Variables

- ▶ Comme inner-classes, accès aux champs de l'englobante.
- ▶ Comme pour les classes internes de méthodes : valeur des variables locales constantes (final) visibles.
- ▶ Depuis Java 8 : final pas obligatoire (mais modification impossible).
- ▶ Copie des variables à la création.

```
interface Operation {  
    int eval();  
}
```

```
public class OperatorFactory {  
    public static Operation plus(final int e1, final int e2) {  
        return new Operation() {  
            @Override public int eval() {  
                return e1+e2;  
            }  
        };  
    }  
}
```

Accès instance englobante

- ▶ Pour toutes les classes internes, on peut vouloir stocker l'instance englobante
- ▶ `this` concerne l'instance fille, `super` n'a pas de sens
- ▶ Syntaxe `ClasseMere.this`

```
public class Maman {
    public void truc() {
        new Runnable() {
            @Override
            public void run() {
                Maman m = this; //Fonctionne pas car this est Runnable
                Maman m = Maman.this;
            }
        };
    }
}
```

Variables locales

- ▶ Le compilateur génère la classe correspondante !
- ▶ Recopie des variables locales dans des champs.
- ▶ (Vue après compilation (avec `javac -XD-printflat -d dir OperatorFactory.java`))

```
class OperatorFactory$1 implements Operation {
    /*synthetic*/ final int val$e2 ;
    /*synthetic*/ final int val$e1 ;

    OperatorFactory$1(/*synthetic*/ final int val$e1, /*synthetic*/ final int
        val$e2) {
        this.val$e1 = val$e1 ;
        this.val$e2 = val$e2 ;
        super() ;
    }

    @Override()
    public int eval() {
        return val$e1 + val$e2 ;
    }
}
```

Limitations

- ▶ Vu la syntaxe, impossible d' :
 - ▶ Implémenter plusieurs interfaces.
 - ▶ Hériter d'une classe et implémenter une interface.
- ▶ Utiliser alors une classe interne de méthode.

Classes anonymes - intérêt

- ▶ Manière rapide d'implémenter une interface/classe sans créer de nouveau fichier.
 - ▶ Beaucoup utilisé pour les interfaces graphiques, les threads...

Classes anonymes - intérêt

- ▶ Manière rapide d'implémenter une interface/classe sans créer de nouveau fichier.
 - ▶ Beaucoup utilisé pour les interfaces graphiques, les threads...
- ▶ Permet de déboguer du code rapidement.

```
ArrayList<String> list = new ArrayList<String>() {  
    @Override public String get(int i) {  
        System.err.println("index : "+i);  
        return super.get(i);  
    }  
};
```

Résumé

	inner static	inner class	inner meth	anon
Modif visib	Oui	Oui		
Accès champs objet englob		Oui	Oui	Oui
Acces variables locales			Oui	Oui
Sous-type de plusieurs type	Oui	Oui	Oui	

Quiz

Quiz